| Redes de Ordenadores. 5º curso de Ingeniería de Telecomunicación  |  |           | Fecha: 9 de Febrero de 2006   |
|---|--|-----------|-------------------------------|
| Test (0,5 puntos)   | inferior, capa superior, misma capa, entidades pares, PDUs, SDUs, SAPs, mismo sistema, distintos sistemas, etc. Estos            |           |                               |
| Cada pregunta mal contestada resta el equivalente a media bien contestada. Sólo hay una respuesta correcta en cada pregunta.  | conceptos NO hay que exp   |           |                               |
| <ol> <li>La segmentación consiste en:         <ul> <li>dividir una N-SDU en varias N-PDUs</li> <li>dar soporte a varios N-SAPs a través de un (N-1)-SAP.</li> <li>dividir una N-PDU en varias N-SDUs</li> </ul> </li> <li>La múltiplexación consiste en:         <ul> <li>dar soporte a un N-SAP a través de varios (N-1)-SAPs.</li> <li>dividir una N-SDU en varias N-PDUs</li> <li>dar soporte a varios N-SAPs a través de un (N-1)-SAP.</li> </ul> </li> <li>Respecto a los puentes transparentes:         <ul> <li>Implementan "spanning tree" para que el camino que recorre una trama tenga el menor número de saltos</li> <li>Cuando reciben una trama, nunca la reenvían por el puerto por el que se recibió</li> <li>Si recibe una trama y no sabe por qué puerto reenviarla, la almacena hasta averiguar el puerto por donde tiene que reenviarla.</li> </ul> </li> </ol> | Protocolo es  Servicio es  |           |                               |
| 4. Respecto a los algoritmos de encaminamiento basados en estado de los enlaces:  |  |           |                               |
| Los paquetes enviados son normalmente mayores que los de los algoritmos basados en vector de distancia  | Cuestión 3 (1 punto  | o)        |                               |
| ☐ Se utiliza un mecanismo de inundación.  |  |           | er la dirección de subred, el |
| ☐ El campo edad se va incrementando con el tiempo hasta un  | número de bits consecutivos a 1 en la parte más significativa de la máscara (NB1) y la dirección de difusión para 5 subredes IP. |           |                               |
| valor máximo 5. Si un equipo A quiere saber si otro B está en su misma  | Rellene los elementos que  |           | unusion para 3 subredes ii .  |
| subred IP:  |  |           | gún elemento no se pueda      |
| ☐ El resultado de aplicar la máscara de B a la dirección de B   | elemento.  | nte ei po | rqué y escriba ERROR en el    |
| debe ser el mismo que el de aplicar la máscara de A a la dirección de A   | Dirección de subred  | NB1       | Dirección de difusión         |
| ☐ El resultado de aplicar la máscara de A a la dirección de B   | 10.0.0.0   | 24        |                               |
| debe ser el mismo que el de aplicar la máscara de A a la  | 172.16.0.0<br>192.168.0.0  | 16        |                               |
| dirección de A  ☐ El resultado de aplicar la máscara de A a la dirección de B   | 200.0.4.64   | 25        |                               |
| debe ser el mismo que el de aplicar la máscara de B a la  | 200.0.5.192  |           | 200.0.5.255                   |
| dirección de A  | Breve explicación si ERRO  | )R        |                               |
| Cuestión 1 (0,3 puntos)   | Breve expirement si Erere  |           |                               |
| Indique las tres partes en que se divide el problema del  |  |           |                               |
| encaminamiento  |  |           |                               |
| 1-  |  |           |                               |
| 2-  |  |           |                               |
| 3-  |  |           |                               |
| Indique también las otras tres funciones básicas de la capa de red, además del encaminamiento.  |  |           |                               |
| 1-  |  |           |                               |
| 2-  |  |           |                               |
| 3-  |  |           |                               |
| Cuestión 2 (0,2 puntos)   |  |           |                               |
| Exponga una definición BREVE (máximo 20 palabras cada definición) de protocolo y de servicio, según el modelo OSI de ISO. En la definición pueden aparecer conceptos como capa  |  |           |                               |